**Планирование спринтов и задач**

**1. Введение**

Проект "Аренда спортивного инвентаря" будет реализован с использованием подхода Agile с разделением на спринты. Каждый спринт будет длиться 2 недели, и задачи в спринте будут приоритизированы по их важности и сложности.

**2. Продолжительность спринтов**

Каждый спринт длится **2 недели**. Проект будет разделен на несколько спринтов в зависимости от объема работы.

**3. Этапы проекта**

**Этап 1: Планирование и анализ требований**

* Определение всех функциональных и нефункциональных требований к проекту.
* Формирование команды и распределение ролей.
* Оценка рисков и создание первоначального тестового плана.

**Этап 2: Разработка и реализация функционала**

* Разработка UI, бизнес-логики, интеграция с базой данных.
* Реализация ключевых функций: аренда инвентаря, добавление нового инвентаря, расчет стоимости и скидок.

**Этап 3: Тестирование и проверка качества**

* Проведение тестирования всех функциональностей.
* Интеграция автоматических тестов.
* Анализ производительности.

**Этап 4: Финальная настройка и релиз**

* Подготовка к релизу.
* Настройка сервера, деплой на продакшн.
* Окончательная проверка качества.

**4. Планирование спринтов**

**Спринт 1: Основной функционал аренды**

**Задачи:**

1. **Создание структуры проекта** (Создание начальных файлов и настройка окружения)
   * Статус: Не выполнено
   * Описание: Создание и настройка структуры папок для проекта, настройка базовых библиотек.
   * Ответственный: Разработчик
2. **Создание UI для списка инвентаря** (Страница с инвентарем, отображение доступных товаров)
   * Статус: Не выполнено
   * Описание: Разработка страницы, на которой отображается список доступного инвентаря и его цена.
   * Ответственный: Frontend-разработчик
3. **Реализация функции аренды оборудования** (Логика аренды и расчет стоимости)
   * Статус: Не выполнено
   * Описание: Разработка функционала для выбора инвентаря, расчета цены за аренду и отображения результатов.
   * Ответственный: Backend-разработчик
4. **Реализация добавления нового инвентаря** (Форма для добавления нового инвентаря)
   * Статус: Не выполнено
   * Описание: Создание формы для добавления нового оборудования в базу данных с указанием названия и цены.
   * Ответственный: Backend-разработчик

**Цель Спринта 1**: Завершить основные функции системы: отображение инвентаря, аренда инвентаря, добавление нового инвентаря.

**Спринт 2: Скидки и расчет стоимости**

**Задачи:**

1. **Реализация скидок для постоянных клиентов** (Проверка флажка "Постоянный клиент")
   * Статус: Не выполнено
   * Описание: Реализовать логику для применения скидки 10% для постоянных клиентов.
   * Ответственный: Backend-разработчик
2. **Реализация долгосрочных скидок** (Скидка для аренды более 7 дней)
   * Статус: Не выполнено
   * Описание: Реализовать скидку 15% для долгосрочной аренды (более 7 дней).
   * Ответственный: Backend-разработчик
3. **Обработка возврата инвентаря** (Логика возврата, обновление статуса)
   * Статус: Не выполнено
   * Описание: Разработка функционала для возврата арендованного инвентаря, обновление его статуса.
   * Ответственный: Backend-разработчик
4. **Проверка UI для отображения суммы аренды и депозита** (Отображение информации об аренде и депозитах на UI)
   * Статус: Не выполнено
   * Описание: Обновление интерфейса для отображения суммы аренды и возврата депозита.
   * Ответственный: Frontend-разработчик

**Цель Спринта 2**: Реализовать скидки и расчет стоимости аренды, а также добавить обработку возврата инвентаря.

**Спринт 3: Тестирование и финализация проекта**

**Задачи:**

1. **Проведение функционального тестирования** (Проверка всех ключевых функций)
   * Статус: Не выполнено
   * Описание: Тестирование всех функций системы: аренда, добавление инвентаря, скидки и возврат.
   * Ответственный: Тестировщик
2. **Проведение регрессионного тестирования** (Проверка всех ранее протестированных функций после исправлений)
   * Статус: Не выполнено
   * Описание: Перепроверка всех функциональных блоков системы после реализации новых функций.
   * Ответственный: Тестировщик
3. **Проверка производительности и нагрузки** (Тестирование на больших объемах данных)
   * Статус: Не выполнено
   * Описание: Проверка работы системы при большом количестве инвентаря и пользователей.
   * Ответственный: Инженер по качеству
4. **Финальная настройка интерфейса** (Улучшение UI/UX)
   * Статус: Не выполнено
   * Описание: Окончательная настройка интерфейса и его улучшение.
   * Ответственный: Frontend-разработчик

**Цель Спринта 3**: Завершить все тесты и подготовить проект к финальной проверке.

**5. Риски**

1. **Технические проблемы**: Возможно, возникнут технические проблемы при интеграции с сервером или базы данных.
2. **Задержки в разработке**: Сложные функциональные блоки могут занять больше времени, чем планировалось.
3. **Проблемы с производительностью**: Необходимо убедиться, что система работает корректно при большом объеме данных.

**6. Ожидаемые результаты**

* В конце каждого спринта мы будем иметь рабочие версии ключевых функций.
* К концу последнего спринта проект будет полностью протестирован и готов к запуску в продакшн.

**7. Ресурсы**

* **Человеческие ресурсы**: Разработчики (Frontend и Backend), тестировщики.
* **Технические ресурсы**: Сервер для тестирования, инструменты для тестирования (Jest, Lighthouse, Selenium), редактор кода (VSCode, WebStorm).